

# Продвинутый курс по программированию на языке Java.

## Модуль 2

### Занятие №1

- Обработка событий при работе с мышью.
- Отслеживание нажатых клавиш мыши.
- Определение позиции курсора мыши на экране.
- Создание программы для рисования мышью.

### Занятие №2

- Введение в интернет разработку, понятие апплета.
- Использование элементов формы: метка, текстовое поле, кнопка.
- Создание простого калькулятора с использованием элементов формы.

### Занятие №3

- Окончание процесса создания приложения калькулятора.
- Преобразование приложения калькулятора в апплет.
- Создание HTML – страницы с апплетом калькулятора.
- Различные область видимости переменных внутри класса.
- Передача параметров в методы класса и возвращение методами значений, оператор this.
- Понятие ссылки на объект, оператор null.

### Занятие №4

- Изучение структуры веб-страницы.
- Основы HTML, JavaScript, CSS.
- Принципы создания статического сайта с интерактивным содержанием, созданным на Java.

### Занятие №5

- Принципы создания динамического сайта, понятие CMS.
- Создание веб-страницы с использованием HTML, CSS, JavaScript.

### Занятие №6

- Предназначение реестра Windows
- Структура реестра Windows
- Создание поздравительного приложения Windows, блокирующего действия пользователя – реализация интерфейса.

### Занятие №7

- Окончание создания поздравительного блокировщика Windows,
- Создание запускаемого JAR – архива блокировщика
- Запись поздравительного блокировщика в реестр, автозагрузку Windows

## **Занятие №8**

- Практическая часть – 30 минут. Самостоятельное решение задач.
- Основы работы с файловой системой.
- Работа с диалогами выбора файла и выбора цвета.

## **Занятие №9**

- Практическая часть – 30 минут. Самостоятельное решение задач.
- Введение в визуальную разработку форм в среде Eclipse.
- Пример создания приложения с использованием визуального редактора.

## **Занятие №10**

- Практическая часть – 30 минут. Самостоятельное решение задач.
- Создание приложения с элементами компьютерной графики с использованием визуального редактора.

## **Занятие №11**

- Практическая часть – 30 минут. Самостоятельное решение задач.
- Создание веб-страницы с построением диаграмм, с взаимодействием через JavaScript.

## **Занятие №12**

- Практическая часть – 30 минут. Самостоятельное решение задач.
- Создание приложения Windows с анимацией движения.